

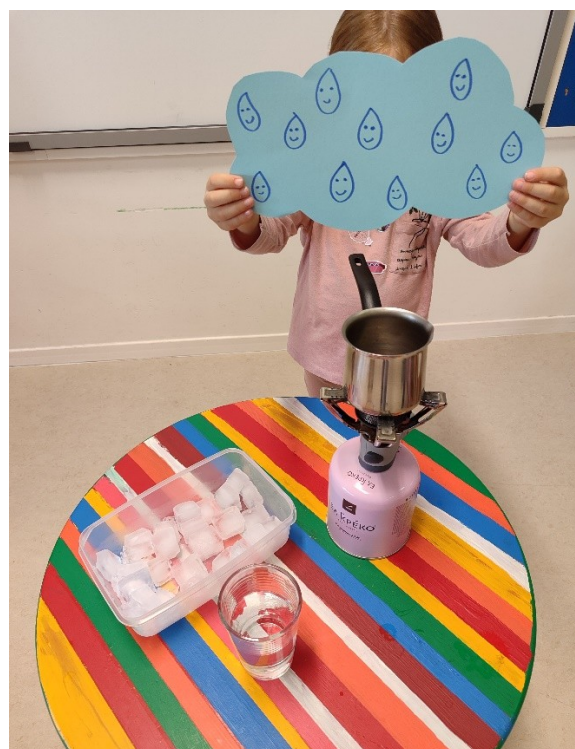
Στη Θεματική Ενότητα «Δημιουργώ και Καινοτομώ – Δημιουργική Σκέψη και Πρωτοβουλία» υλοποιήσαμε το πρόγραμμα «Εκπαιδευτική Ρομποτική μέσα από τον κύκλο του νερού».

Τα παιδιά οικοδόμησαν τη γνώση μέσα από την προσέγγιση STEAM που χρησιμοποιεί την Επιστήμη (Science), την Τεχνολογία (Technology), τη Μηχανική (Engineering), την Τέχνη (Art) και τα Μαθηματικά (Mathematics) για να βοηθήσει τους μαθητές να κατανοήσουν τον κόσμο γύρω τους μέσα από ένα περιβάλλον έρευνας, ενθαρρύνοντας τη συνεργασία και την κριτική σκέψη και καλλιεργώντας τη δημιουργικότητα και την καλλιτεχνική έκφραση.

Ενδεικτικές δραστηριότητες STEAM:

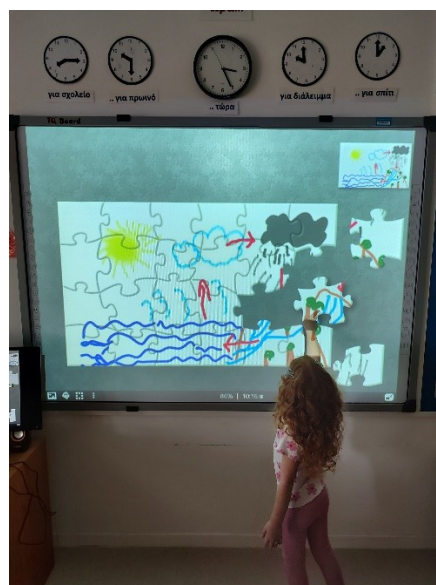
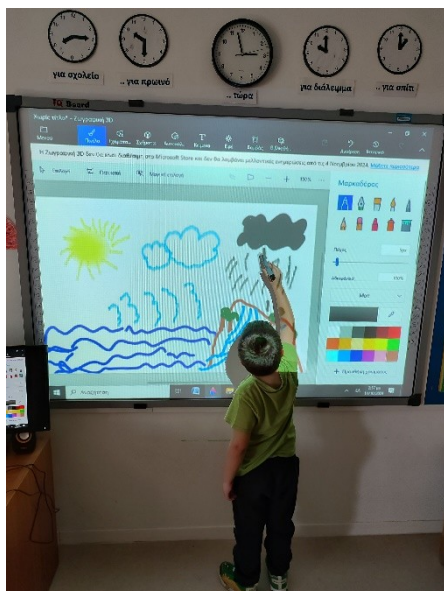
Science (Επιστήμη)

Για να κατανοήσουν τον κύκλο του νερού διαβάσαμε βιβλία και κάναμε πειράματα.

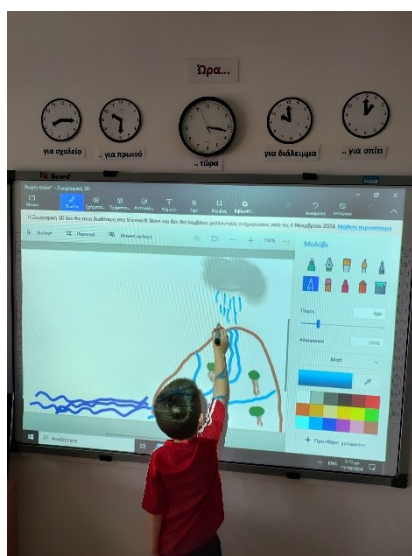
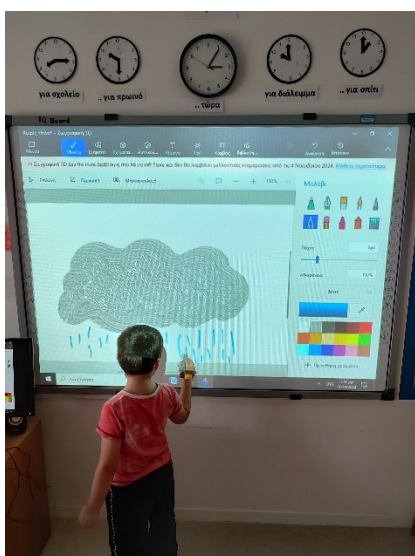
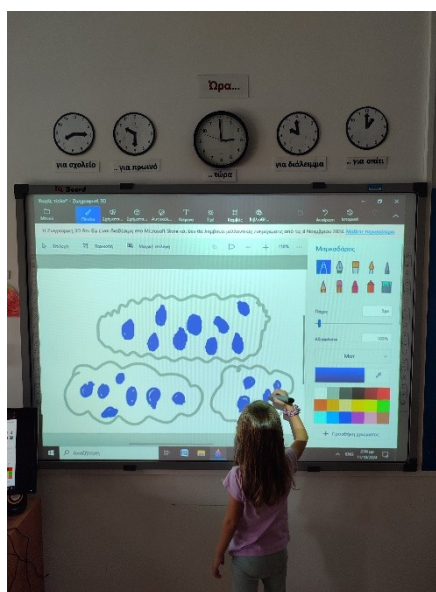
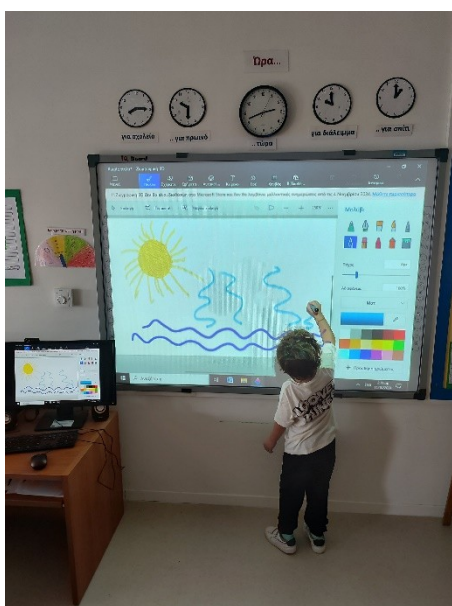


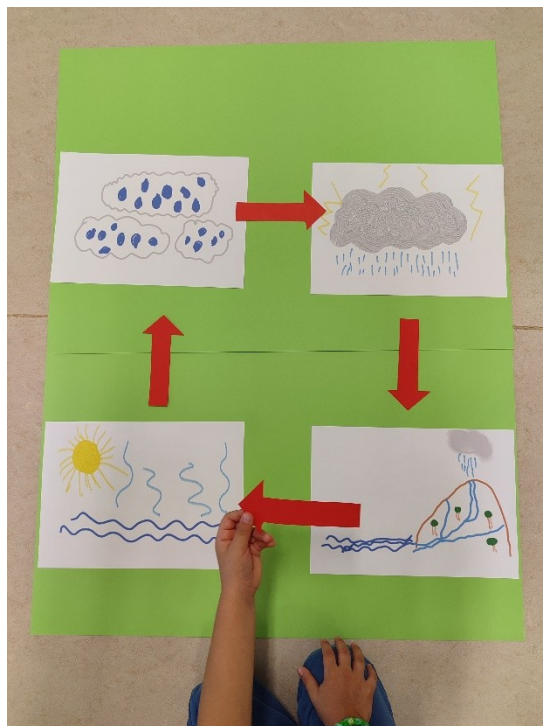
Technology (Τεχνολογία)

Τα παιδιά ζωγράφισαν τον κύκλο του νερού στον διαδραστικό πίνακα και με την εφαρμογή Jigsaw Planet μετέτρεψαν τη ζωγραφιά τους σε παζλ για να παίζουν.

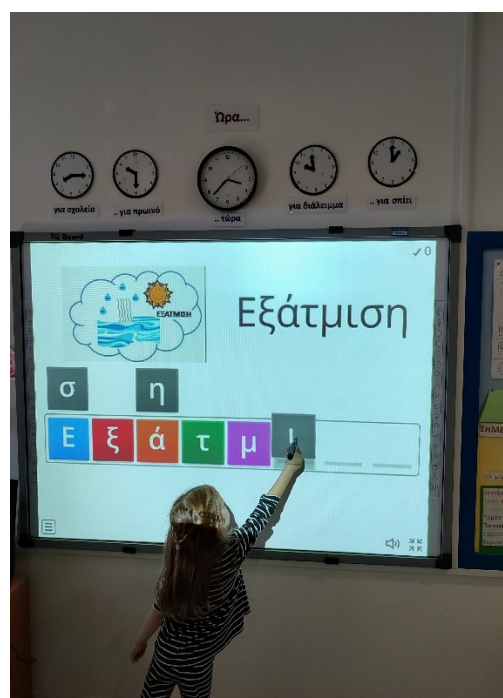
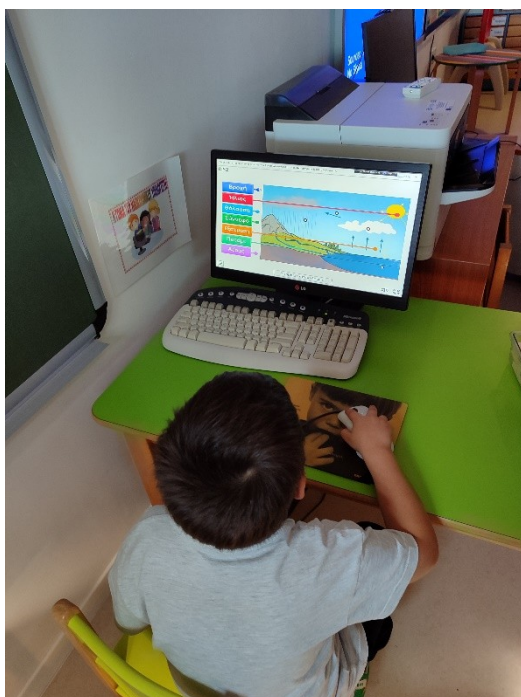


Ζωγράφισαν ξεχωριστά τα 4 στάδια του κύκλου του νερού στον διαδραστικό πίνακα και τα εκτύπωσαν για να τα βάλουν στη σειρά.





Έπαιξαν παιχνίδια γνώσεων στον υπολογιστή και στον διαδραστικό πίνακα.

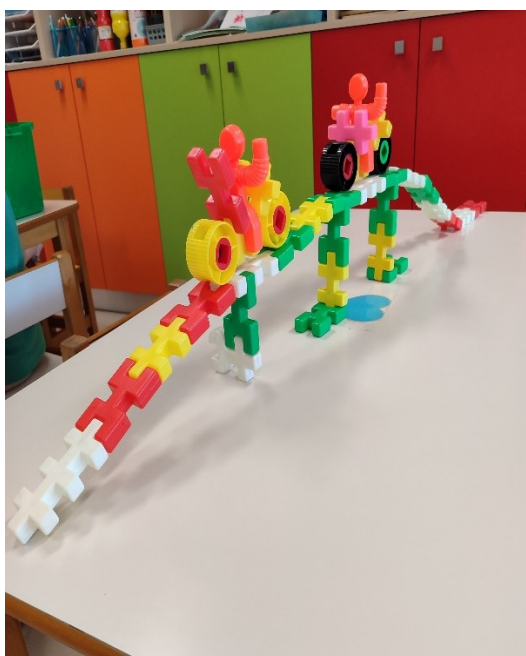


Προγραμμάτισαν το εκπαιδευτικό ρομπότ bee-bot να ακολουθήσει τα στάδια του κύκλου του νερού.



Engineering (Μηχανική)

Με τουβλάκια και άλλο οικοδομικό υλικό κατασκεύασαν γέφυρες και φράγματα.



Art (Τέχνη)

Με τη συνοδεία της κατάλληλης μουσικής δραματοποίησαν τον κύκλο του νερού.



Mathematics (Μαθηματικά)

Έπαιξαν παιχνίδια λογικής ακολουθίας και αρίθμησης.

